**Проектная заявка**

|  |  |
| --- | --- |
| Вид проекта | Бизнес-проект (стартап) |
| Название проекта | Приложение для IOS и Android «QuickMovingAround» |
| Руководитель проекта | Шушарина Галина Алексеевна |
| Структурное подразделение реализующее проект | Студенческий туристический клуб «Восточный ветер», СГФ (ЛМК) |
| Куратор проекта со стороны заказчика |  |
| Заказчик проекта |  |
| Краткое описание проекта | Приложение для студентов-первокурсников, приехавших в город для учебы в университете. Помогает иностранным студентам ориентироваться в университете и городе для успешной адаптации к жизни без присутствия родителей.  Содержит карту точек интересов для студентов-иностранцев. Интрефейс на английском и китайском языках. Это позволит пользователям быстро находить нужные им объекты и получать актуальную информацию о них и прокладывать к ним маршрут. |
| Планируемые результаты проекта, что предстоит сделать | Приложение для IOS и Android |
| Требования к участникам с указанием ролей в проектной команде при групповых проектах | Постановка целей.  Проектный менеджер команды решает, каким будет будущий продукт.  Исследование.  Участники команды разработки приложения - изучение рынка, конкурентов, целевой аудитории.  Составление ТЗ разработчиками.  Дизайн, проектирование - На этом этапе полностью продумывается логика работы ПО и пользовательский путь. Основную роль дизайнер – член команды.  Разработка.  Написание кода, настройка серверной части, разработка приложения под контролем менеджера.  Тестирование, доработка.  Проверка качества сборки приложения. Обработка отчетов, внесение необходимых изменений для улучшения работы ПО.  Релиз.  После запуска необходимо отследить первую пользовательскую реакцию на приложение, вовремя исправить возможные не выявленные ранее ошибки. |
| Количество вакантных мест на проекте | Вакантных мест нет |
| Критерии отбора студентов | soft-skills - коммуникабельность, гибкость, креативность, критическое мышление, внимательность.  hard-skills - знание языков программирования, владение средствами для создания макетов или отрисовки элементов интерфейса, понимание принципов работы баз данных, знание английского и китайского языков. |
| Срок реализации проекта | В течение 2024/2025 учебного года |
| Теги |  |