

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Комсомольский-на-Амуре государственный университет»

Факультет компьютерных технологий

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по УР
_____ Я.Ю. Григорьев

ПОЛОЖЕНИЕ
об организации и проведении хакатона
«Маскот + No-code = лучшая презентация моей специальности»
для обучающихся факультета компьютерных технологий

Комсомольск-на-Амуре
2023

1. Общие положения

1.1. Положение о хакатоне «Маскот + No-code = лучшая презентация моей специальности» для обучающихся факультета компьютерных технологий разработано в соответствии со ст. 34 Федерального закона от 29.12.2012 года № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Уставом университета, и определяет цели, организацию и порядок проведения хакатона.

1.2. Цели проведения хакатона:

- расширение круга профессиональных умений по выбранной специальности;
- стимулирование познавательного интереса обучающихся к разработке программного обеспечения;
- совершенствование навыков самостоятельной, коллективной работы и развитие профессионального мышления;
- развитие творческого подхода к решению задач профессиональной деятельности.

2. Участники хакатона

2.1. Требования к участникам мероприятия: для участия в хакатоне «Маскот + No-code = лучшая презентация моей специальности» приглашаются для обучающихся факультета компьютерных технологий очной формы обучения всех направлений подготовки и всех курсов.

2.2. Для участия в хакатоне необходимо с 18.04.2023 по 25.04.2023 г. включительно **зарегистрировать команду** на площадке хакатона <https://hakaton.knastu.ru/> и подать **заявку** на участие в конкурсе в установленном порядке. В заявке на участие требуется указать данные: ФИО капитана, ФИО члена команды, название команды, направление подготовки, контактная информация (Телефон, Почта).

2.3. Во время проведения мероприятия участники должны придерживаться делового стиля одежды.

3 Место и сроки проведения

3.1. Место проведения мероприятия: ФГБОУ ВО «КНАГУ», ФКТ, **корп.5.**

3.2. Хакатон проводится в 3 этапа:

Этап 1 - Регистрация с **18.04.2023 10:00** до **25.04.2023 23:00**

Этап 2 - Выполнение работы, загрузка решений с **26.04.2023 00:00** до **29.04.2023 09:50**

Этап 3 - Очная защита работ и оценка работ экспертами **29.04.2023 10:00**

4 Условия и порядок проведения

4.1. Участники хакатона «Маскот + No-code = лучшая презентация моей специальности» выполняют практико-ориентированный проект с использованием современных информационных технологий, готовят презентацию для очной защиты проекта.

4.2. Практико-ориентированный проект должен быть направлен на решение актуальной задачи разработки программного обеспечения, обладать объективной или субъективной новизной предлагаемого решения, обладать потенциалом практического применения для определенной целевой аудитории.

4.3. Хакатон проводится в два этапа. Первый этап - заочно, второй этап - очно.

4.4. Каждая команда-участник хакатона проводит публичное представление своего проекта с последующей дискуссией (продолжительность презентации – до 6 минут, дискуссия – до 5 минут).

5 Организаторы и жюри конкурса профессионального мастерства

5.1. Для организации хакатона «Маскот + No-code = лучшая презентация моей специальности» создается оргкомитет в составе:

- Трещев Иван Андреевич, кандидат технических наук, доцент, декан ФКТ, председатель оргкомитета;

- Абарникова Елена Борисовна, кандидат технических наук, доцент кафедры «Проектирование, управление и разработка информационных систем», и.о.начальника ИТ-Управления, заместитель председателя оргкомитета;

- Шаповалов Евгений Эдуардович, ассистент кафедры «Проектирование, управление и разработка информационных систем», секретарь оргкомитета.

- Просолович Алексей Александрович, начальник Центра имиджевых коммуникаций, информационно-техническое сопровождение.

5.2. Организаторы решают все вопросы по организации и проведению мероприятия, в частности:

- осуществляют материально-техническое и программное обеспечение;
- осуществляют организационно-методическое обеспечение;
- осуществляют информационно-аналитическое обеспечение;
- определяют порядок, форму, дату проведения мероприятия;
- информируют о ходе проведения мероприятия.

5.3. На период проведения хакатона создается экспертное жюри в следующем составе:

- Трещев Иван Андреевич, кандидат технических наук, доцент, декан ФКТ, председатель жюри;

- Абарникова Елена Борисовна, кандидат технических наук, доцент кафедры «Проектирование, управление и разработка информационных систем», и.о.начальника ИТ-Управления, заместитель председателя жюри;

- Петрова Анна Николаевна, кандидат технических наук, заведующая

кафедрой «Проектирование, управление и разработка информационных систем», член жюри;

- Григорьева Анна Леонидовна, кандидат физико-математических наук, заведующая кафедрой «Прикладная математика», член жюри ;

- Шаповалов Евгений Эдуардович, ассистент кафедры «Проектирование, управление и разработка информационных систем», член жюри.

Состав жюри может изменяться.

5.4. Жюри решает следующие вопросы:

- оценивает работы команд-участников, проставляет оценки;
- подводит итоги и определяет победителей (первое, второе и третье место);
- знакомит участников мероприятия с результатами итогов и рассматривает апелляции.

6. Подведение итогов конкурса профессионального мастерства

6.1. По итогам проведения хакатона «Маскот + No-code = лучшая презентация моей специальности» жюри определяет победителей.

6.2. Критерии оценки проекта представлены в таблице 1.

Таблица 1 – Примерные критерии оценки проекта

Критерии оценки работы	Баллы	По факту
1 Качество и сложность проекта	10	
Опубликована ссылка на площадке Хакатона, интегрирован Маскот	0-2	
Использованы различные сервисы	0-2	
Соблюдены законы композиции и колористики	0-2	
Использованы медиа и гипермедиа технологии	0-2	
Использованы технологии искусственного интеллекта	0-2	
2 Креативность и оригинальность	10	
Решает проблему в рамках темы хакатона	0-2	
Присутствует в идее инновационная составляющая	0-2	
Соответствует современным представлениям о решениях подобного класса задач	0-2	
Реализован оригинальный подход к представлению контента	0-2	
Реализован оригинальный подход к созданию Маскота	0-2	
3 Работа в команде	7	
Показала ли команда себя сплоченной	0-2	
Были ли распределены роли в команде	0-2	
Насколько команде самой нравится проект	0-2	
Командная/индивидуальная презентация проекта	0-1	
4 Качество презентации	10	
Оригинальность презентации проекта	0-2	
Ответы команды на вопросы	0-2	
Владение понятийным профессиональным аппаратом	0-2	
Выдержан регламент по времени	0-2	

Культура речи, четкость, конкретность и логика изложения	0-2	
Итого	37	

6.3 Для оценивания работ, члены жюри регистрируются на площадке хакатона и заполняют электронный оценочный лист

6.4 Итоговые результаты получаются путем суммирования итоговых оценок работы каждого члена жюри.

6.5 Победителями и призерами считаются студенты, набравшие наибольшее количество баллов.

6.6 Параллельно с работой жюри ведется зрительское независимое электронное голосование в режиме онлайн

6.7 Проект, набравший наибольшее количество зрительских голосов получает приз зрительских симпатий

6.8 Апелляции по результатам хакатона не принимаются.

6.9 Список победителей размещается на сайте <https://ulymp.knastu.ru>.

6.10 Победители и призеры хакатона награждаются дипломами (грамотами)

Доцент кафедры
«Проектирование, управление
и разработка информационных систем»

Е.Б. Абарникова