

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	ВМ-технологии в строительстве						
Формируемые компетенции (части компетенций)	ОПК-2						
Задачи дисциплины	<p>- овладение графическим пакетом Autodesk Revit на пользовательском уровне;</p> <p>- получение практических навыков, необходимых для построения 2х и 3х-мерной модели элементов строительных объектов и проектирования ландшафта;</p> <p>- получение студентами теоретических знаний и практических навыков, необходимых для подготовки рабочей документации (планы, фасады, разрезы, конструктивные узлы) на основе созданной модели архитектурного объекта на этапе предпроектных исследований;</p> <p>- получение студентами теоретических знаний и практических навыков, необходимых для создания презентационных материалов по построенной модели (визуализация, анимация, рекламный планшет и альбом).</p>						
Основные разделы / темы дисциплины	<ol style="list-style-type: none"> 1. Современное состояние процесса внедрения ВМ в Российской Федерации 2. Проектирование в REVIT на основе готовых базовых элементов 3. Изменение и дополнение базовых элементов в процессе строительного проектирования 4. Создание индивидуального проекта, проверка и внесение изменений в проект 						
Форма промежуточной аттестации	Зачет с оценкой						
Общая трудоемкость дисциплины	3 зач. ед., 108 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	Промежуточная аттестация, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
9	4	0	6	98	0	108	