

## Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	<b>Компьютерное проектирование</b>						
Формируемые компетенции	ОПК-1, ОПК-5, ПК-1, ПК-2						
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> <li>- раскрыть понятийный аппарат фундаментального и прикладного аспектов дисциплины;</li> <li>- сформировать навыки работы в среде операционных систем, программных оболочек, прикладных программ общего назначения, и специализированных архитектурных и смежных приложений;</li> <li>- сформировать навыки работы с информацией в глобальных компьютерных сетях, и применять их к разработке собственных задач и проектов;</li> <li>- иметь представления об основных программах и принципах их работы, пользующимися популярностью у практикующих архитекторов и архитектурных мастерских;</li> <li>- в рамках учебного процесса проектирования научить студентов пользоваться компьютерными программами для решения проектных задач</li> </ul>						
Основные разделы / темы дисциплины	Раздел 1 Компьютерное проектирование общеобразовательной школы с организацией средового пространства Раздел 2 Проектирование многоэтажного жилого дома с организацией дворового пространства						
Форма промежуточной аттестации	Зачет						
Общая трудоемкость дисциплины	4 зачетных единицы, 144 академических часов						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	Промеж уточная аттестац ия, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
3 семестр	-	-	68	40	-	108	
ИТОГО:		-	-	68	40	-	108