

### Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	«Технологии WEB»
Формируемые компетенции (части компетенций)	ПК-3
Задачи дисциплины	Сформировать у обучающихся навыки применения современных программных средств для планирования, организации и реализации коллективной разработки WEB-приложений.
Основные разделы / темы дисциплины	Методологии коллективной разработки ИС. Архитектура WEB-приложений. Основы UX/UI дизайна. Прототипирование и верстка. Фреймворки. Стеки технологий.
Форма промежуточной аттестации	Зачет с оценкой

### Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	4 зач. ед., 144 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
2	14	0	14	116	-	-	