

## Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	«Разработка интерфейса пользователя»
Формируемые компетенции (части компетенций)	ПК-1
Задачи дисциплины	Научить студентов практическому применению методов, правил, законов, технологий UX/UI и специальных программ для проектирования, прототипирования, стилизации и верстки интерфейсов приложений.
Основные разделы / темы дисциплины	Дизайн-мышление. Основы целеориентированного проектирования. Основы UX. Основы UI. Прототипирование. Создание Style Guide. Использование ИИ при разработке элементов интерфейса.
Форма промежуточной аттестации	Зачет с оценкой

### Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	4 зач. ед., 144 академических часа.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
7	16	0	32	96	-	-	

### Заочная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	4 зач. ед., 144 академических часа.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
7,8	4	-	6	130	-	4	