

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	«Логическое программирование»
Формируемые компетенции (части компетенций)	ПК-1
Задачи дисциплины	- ознакомить студентов с теоретическими основами логического программирования; - обучить студентов, основным принципам технологии логического программирования; - научить студентов использовать в практическом программировании основные структуры и методы языка Prolog; - привить студентам навыки использования различных структур и методов обработки данных применительно к реальным задачам из различных предметных областей.
Основные разделы / темы дисциплины	Введение в логическое программирование: Сравнительная характеристика основных парадигм программирования. Структура и функциональные возможности основных экспертов Visual Prolog. Основные структуры, методы и приемы программирования на языке Пролог: Основные структуры языка Пролог. Основные секции. Основные способы создания оконного интерфейса. Составные объекты, списки, бинарные деревья. Рекурсивная обработка данных. Отсечение и Отрицание. Металогические и внелогические предикаты. Циклы, виды циклов. Модели и методы решения трудноформализуемых задач: Элементарные экспертные системы, Графы и деревья. Поиск пути на графе пространства состояний
Форма промежуточной аттестации	Зачет с оценкой

Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	3 зач. ед., 108 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промеж уточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
	5	32	0	32	44	-	-

Заочная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	3 зач. ед., 108 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промеж уточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
	6	6	-	8	90	-	4