

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Компьютерное проектирование						
Формируемые компетенции	ОПК-1, ПК-1						
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> - раскрыть понятийный аппарат фундаментального и прикладного аспектов дисциплины; - сформировать навыки работы в среде операционных систем, программных оболочек, прикладных программ общего назначения, и специализированных архитектурных и смежных приложений; - сформировать навыки работы с информацией в глобальных компьютерных сетях, и применять их к разработке собственных задач и проектов; - иметь представления об основных программах и принципах их работы, пользующимися популярностью у практикующих архитекторов и архитектурных мастерских; - в рамках учебного процесса проектирования научить студентов пользоваться компьютерными программами для решения проектных задач 						
Основные разделы / темы дисциплины	<p>Раздел 1 Компьютерное проектирование общеобразовательной школы с организацией средового пространства</p> <p>Раздел 2 Проектирование многоэтажного жилого дома с организацией дворового пространства</p> <p>Раздел 3 Компьютерное проектирование микрорайона с организацией общественного пространства</p>						
Форма промежуточной аттестации	<p>7 семестр - Зачет,</p> <p>8 семестр - Зачет с оценкой,</p> <p>9 семестр - Зачет с оценкой</p>						
Общая трудоемкость дисциплины	<p>7 семестр - 4 зачетных единицы, 144 академических часов</p> <p>8 семестр - 3 зачетных единицы, 108 академических часов</p> <p>9 семестр - 4 зачетных единицы, 144 академических часов</p>						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	Промеж уточная аттестаци я, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
	7	-	-	50	94	-	144
	8	-	-	34	74	-	108
9	-	-	42	102	-	144	
ИТОГО:		-	-	126	270	-	396