

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Исследование операций и теория игр
Формируемые компетенции (части компетенций)	ОПК-2
Задачи дисциплины	Формирование знаний в области фундаментальных понятий и принципов теории игр, представления о принципах связи моделей теории антагонистических с аппаратом линейного программирования.
Основные разделы / темы дисциплины	Теория игр. Основные понятия теории игр. Антагонистические игры. , Методы решения матричных игр , решение матричных игр, Связь матричных игр с линейным программированием, Решение матричных игр с помощью линейного программирования, Игры с природой и статистические решения, Решение игр с природой.
Форма промежуточной аттестации	Экзамен

Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	4 зач. ед., 144 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
7	16	32	-	60	1	35	