

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Графические программы в проектировании						
Формируемые компетенции	ПК-1						
Задачи дисциплины	<ul style="list-style-type: none"> - овладеть навыками создания профессионально–ориентированных компьютерных геометрических моделей, в том числе архитектурно-строительных чертежей, - освоить технологии компьютерного проектирования, - привить навыки использования компьютерных технологий при проектировании предметов и объектов окружающей среды, - дать представление о современной компьютерной графике, ее возможностях, - изучить возможности графических пакетов Revit 2019, 3ds Max версии 2016-2019 и получить необходимые знания и навыки работы с двумерными и трехмерными объектами 						
Основные разделы / темы дисциплины	Раздел 1 Курс компьютерной программы CorelDRAW Graphics Suite X6 Раздел 2 Курс компьютерной программы Adobe CS6 Production Premium 6						
Форма промежуточной аттестации	Зачет, Зачет с оценкой						
Общая трудоемкость дисциплины	8 зачетных единицы, 288 академических часов						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	Промеж уточная аттестац ия, ч	Всего за семестр, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
	4	-	-	32	112	-	144
	5	-	-	32	112	-	144
ИТОГО:		-	-	64	224	-	288