

## Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Вычислительная геометрия
Формируемые компетенции (части компетенций)	ОПК-1
Задачи дисциплины	1. Получения практических навыков математического и компьютерного моделирования при построении и визуализации геометрических объектов; 2. Получения практических навыков программной реализации различных алгоритмов отсечения; 3. Получения практических навыков программной реализации различных алгоритмов построения и визуализации выпуклой оболочки.
Основные разделы / темы дисциплины	Алгоритмы построения и визуализации геометрических объектов. Алгоритмы отсечения. Алгоритмы построения и визуализации выпуклой оболочки и многоугольников.
Форма промежуточной аттестации	Зачет дифференцированный

### Очная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	4 зач. ед., 144 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
1	12	-	24	108	-	-	

### Очно-заочная форма обучения

Общая трудоемкость дисциплины	4 зач. ед., 144 акад. час.						
	Семестр	Аудиторная нагрузка, час.			СРС, ч	ИКР, ч	Промежуточная аттестация, ч
		Лекции	Пр. занятия	Лаб. работы			
1	12	-	24	108	-	-	